

## Cenník

Poplatky v OKAZIO sú transparentné a zabezpečujú efektívne fungovanie platformy, algoritmov a klientskej podpory. Z nižšie uvedených poplatkov hradíme aj služby, ktoré sú potrebné na zabezpečenie bezpečnosti v oblasti investovania na trhu krypto aktív.

Tento cenník je vyhotovený v súlade s všeobecnými obchodnými podmienkami OKAZIO dostupnými na: <https://www.okazio.sk/>

### Jednorazové poplatky

**Výmenný poplatok** - je vo forme spreadu, a teda rozdielu medzi nákupnou a predajnou cenou FIAT meny a kryptomeny, resp. kryptomien navzájom, a pokrýva výlučne náklady externých poskytovateľov pri realizácii služby Zmenáreň. Tento poplatok je variabilný, a v závislosti od cien externých poskytovateľov, s ktorými spolupracuje OKAZIO sa pohybuje v rozmedzí 1-3% zo sumy, ktorá predstavuje protihodnotu za nadobudnutie kryptomeny.

**Poplatok z vkladu** - jednorazový poplatok účtovaný z hodnoty každého vkladu (bez ohľadu na denomináciu) v zmysle všeobecných obchodných podmienok vo výške 3-5% podľa výšky vkladu nasledovne:

Vklad v sume (EUR)	Výška poplatku z vkladu
50 - 9999	5%
10000 - 99999	4%
Nad 100 000	3%

### Periodické poplatky

#### Poplatok za služby peňaženky virtuálnej meny

Je účtovaný na mesačnej báze vo výške  $(1/12) * 2,88\%$  z aktuálnej hodnoty kryptomien klienta na peňaženke.

#### Poplatok zo zisku

Ide o poplatok, ktorý si nárokujú naši prevádzkovatelia stratégií a portfólií za dosiahnutý zisk. Ide o solidárny poplatok účtovaný na báze "high watermark", takže vždy len z novo dosiahnutého zisku. Poplatok zo zisku je účtovaný vo výške 25% z dosiahnutého zisku za uplynulý mesiac.

## **Limity**

Minimálny vklad je vo výške 50 EUR alebo v hodnote 50 EUR príslušnej kryptomeny.

Hodnota minimálneho výberu je vo výške 50 EUR alebo v hodnote 50 EUR príslušnej kryptomeny.

Hodnota minimálneho zostatku pri čiastočnom výbere je 50 EUR alebo v hodnote 50 EUR príslušnej kryptomeny.

## **Ostatné**

Všetky poplatky uvedené v tomto cenníku zahŕňajú DPH.

Všetky poplatky sú vyrubené a účtované EUR.